

## Mutare NATO. Radu Tudor: Se încheie o epocă. Mă simt foarte emoționat

Scutaru Cristina / 19 Martie 2018 / 21:28



Descriere foto:

### Radu Tudor a simțit nevoia unei mărturisiri într-un moment-cheie.

Organizația Tratatului Atlanticului de Nord (NATO) a început luni mutarea în noul sediu, situat tot în Bruxelles, în apropierea celui vechi, informează DPA. Transferul celor aproximativ 4000 de angajați în noul cartier general va dura circa 12 săptămâni, iar pe durata tranziției va fi utilizat și sediul vechi.

### Se încheie o epocă

"A început transferul logistic și operational din actualul sediu al Cartierului General NATO în noua clădire. Summit-ul din Iulie va însemna și ceremonia de inaugurare deplină, după cea formală de anul trecut.

În 1994 calcam pentru prima oară la Cartierul General al NATO. Eram acolo ca jurnalist acreditat când România a fost primul stat ce semna și adera la Parteneriatul pentru Pace, o inițiativă menită să pregătească interoperabilitatea cu viitorii membri. Statut la care abia îndrăzneam să visam atunci. De acum 24 de ani, în mod constant, comentez și analizez problemele de apărare și securitate.

**Voi avea mereu nostalgia sediului tradițional al Cartierului General. Se încheie o epocă a istoriei și eu mă simt foarte emoționat, legat sufletește de clădirea în care am calcat zeci de ori.**

[citeste si]

În 2019, Alianța va împlini 70 de ani. În noul sediu. Să fie într-un ceas bun!", a scris Radu Tudor pe [blogul](#) său.

### De ce a fost amânată mutarea

Mutarea, prevăzută inițial la începutul anului, a fost amânată din motive tehnice, legate de sistemul informatic din clădirea nouă. Sistemul este proiectat să garanteze securitatea tuturor comunicațiilor electronice ale NATO și să supravegheze întreaga clădire cu ajutorul a peste 1000 de camere video și puncte de control al accesului pe baza scanării irisului.

Construcția noului sediu a început în 2010. Bugetul de 750 de milioane de euro alocat inițial a fost depășit, iar costul s-a ridicat la 1,17 miliarde de euro.